

ЕВМ



**ДЕЛОВАЯ ИГРА  
ОБ УПРАВЛЕНИИ ИЗМЕНЕНИЯМИ**

**Вечны в этом мире только изменения.**

**Давление внешней среды и внутренние процессы поддерживают необходимость постоянно меняться.**

**Если некритично поддаваться действию этих двух силовых полей, то компанию будет лихорадить. Сотрудникам будет казаться, что руководство не знает, что хочет, а сформировать устойчивые партнерские отношения с внешними контрагентами будет невозможно, потому что правила игры с вашей стороны будут все время меняться.**



## НА РУКОВОДИТЕЛЯ ЛЮБОЙ КОМПАНИИ ДЕЙСТВУЮТ 2 СИЛОВЫХ ПОЛЯ:



**Внешняя среда,**  
которая постоянно меняется  
и требует того же от бизнеса



**Сотрудники компании,**  
большинство из которых  
сопротивляется переменам

Точно и эффективно удерживать баланс между двумя полями  
– жизненно важное качество современного руководителя.  
Иначе компания будет суетиться или стагнировать.





3 часа



9-150 участников



## Цели:

- 1 Знакомство с основными концептами в управлении изменениями**
  - стратегии реализации изменений
  - формула изменений
  - модель ADKAR
  - типология сотрудников по их реакции на изменения и приемы работы с различными типами
- 2 Отработка инструментов управления изменениями**



# НАПОЛНЕНИЕ ИГРЫ

4 раунда игры соответствуют 4 вопросам, на которые руководителю приходится отвечать в ходе управления изменениями в компании:



В каждом раунде игроки получают



критерии для принятия управленческих решений



инструментарий для реализации решений в своей оперативной деятельности





ЕВМ

В НАШЕЙ ИГРЕ РУКОВОДИТЕЛИ ПОЛУЧАТ **МГНОВЕННУЮ ОБРАТНУЮ СВЯЗЬ** ОБ ЭФФЕКТИВНОСТИ СВОИХ ДЕЙСТВИЙ:  
РАСКЛАДКУ ПО СОТРУДНИКАМ С РАЗНЫМ ОТНОШЕНИЯМ К ПЕРЕМЕНАМ.

---

### ТАКИМ ОБРАЗОМ В ФИНАЛЬНОМ РАУНДЕ



кто-то будет пожинать плоды цепочки правильных управленческих действий и взаимодействовать со сторонниками



кому-то придется вести сепаратные переговоры с противниками



ЕВМ

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital