



Командная игра о находчивости
и ментальных ловушках





РАЗВИВАЙТЕ СВОИ
ХИТРОСТЬ И ЛУКАВСТВО



РАЗВЕШИВАЙТЕ СВОЮ «ЛАПШУ»
НА УШИ СОПЕРНИКОВ



НЕ УГОДИТЕ В КАПКАН ОБМАНА
ДРУГОЙ КОМАНДЫ



EBM

ЛАПША



ОНЛАЙН-ПЛАТФОРМА



ОТ 4 ДО 150 УЧАСТНИКОВ



1 - 3 ЧАСА



ХОД ИГРЫ

ЕВМ

ЛАПША



1 Правила игры,
оглашение заданий и
уточняющие вопросы

Участники получают вопросы и
придумывают «лапшу» –
правдоподобный, но неверный ответ

2



3



Дискуссия,
«навешивание лапши»,
презентация «своего»
решения другим
командам

4

Выбор
правильного
ответа среди
всех вариантов



ЦЕЛИ ИГРЫ

- 1** **УМЕТЬ НАХОДИТЬ И ДАВАТЬ ОТПОР СКРЫТЫМ МАНИПУЛЯЦИЯМ**, а также эффективно преподносить «выгодную» информацию
- 2** **РАЗВИТЬ КРЕАТИВНУЮ СТОРОНУ СОТРУДНИКОВ** путём импровизаций и мгновенных ответов
- 3** Поставить участников в ситуацию, в которой необходимо **ИСПОЛЬЗОВАТЬ СВОИ СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ, ПРОЯВИТЬ КОМАНДНЫЕ РОЛИ** и достичь результата
- 4** Дать возможность посоревноваться со своими коллегами, получив **УДОВОЛЬСТВИЕ ОТ ПРОЦЕССА** и сделав выводы по окончании игры

УНИКАЛЬНОСТЬ ИГРЫ



МНОГОГРАННОСТЬ

возможность взглянуть на коллег с иной стороны, узнать, кто максимально адаптивен и склонен к импровизациям



ИНТЕРАКТИВНОСТЬ

команды постоянно находятся в процессе взаимодействия с коллегами и тренерским составом



ЭМОЦИОНАЛЬНОСТЬ

азартное соревнование с другими командами и радость от правильных ответов позволяют получить массу эмоций



СТРАТЕГИЧНОСТЬ

команда может формировать систему своих действий на всю игру



«ВСЕГДА ВМЕСТЕ»

одновременная игра нескольких команд





EBM

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital

