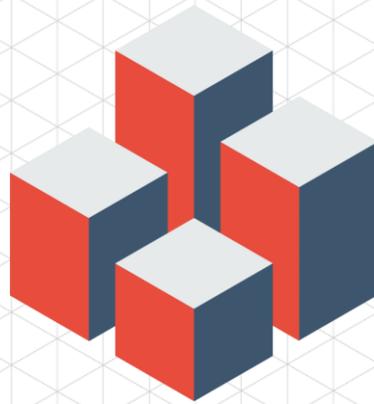


ЕВМ



ГЕНПЛАН
ДЕЛОВАЯ ИГРА

Игра про командное взаимодействие
и достижение общей цели



ЦЕЛИ ИГРЫ

- ◆ Сплочение участников, развитие навыков командной работы
- ◆ Развитие и отработка переговорных навыков и навыков влияния
- ◆ Развитие стратегического мышления



3-4 часа



10-150 человек



Офлайн и онлайн
форматы



МЕХАНИКА

**Участники объединяются
в команды по 5-6 человек**

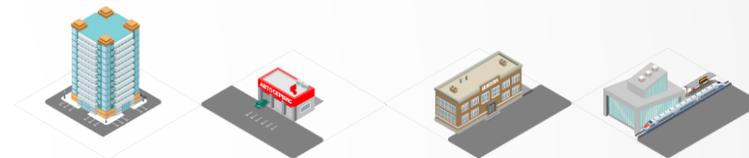
**Каждая команда –
строительная компания,
которая ставит объект на
любом свободном участке**



EBM

ВИДЫ СТРОЕНИЙ:

Жилые, административные и
промышленные объекты



Инфраструктура



РЕЙТИНГ ЗАСТРОЙЩИКА

- ◆ ЗАРАБАТЫВАЕМ РЕЙТИНГ - ТОЛЬКО В МОМЕНТ ПОСТРОЙКИ
- ◆ У КАЖДОГО ОБЪЕКТА ЕСТЬ ПОТРЕБНОСТИ В ОКРУЖЕНИИ
- ◆ ЧЕМ БОЛЬШЕ УДОВЛЕТВОРЕНЫ ПОТРЕБНОСТИ, ТЕМ БОЛЬШЕ БАЛЛОВ ПОЛУЧИТ ЗАСТРОЙЩИК

Строим: Жилой дом | 88

Инфраструктура   

Вы заработаете: 340

Название игры  59:59
Название команды 3000
★ 150

ОБЪЕКТЫ ДЛЯ СТРОИТЕЛЬСТВА

Жилые дома ?

Панельный дом | **Кирпич/монолит** | Небоскрёб

Коммерция

Продуктовый     -1

Торговый     +1

Промышленность

Завод

Инфраструктура ?

Дороги | ЛЭП | Водопровод

Электростанция | Водоканал

Специальные здания ?

Больница | Пункт полиции | Пожарная станция

Театр | Школа | Университет

Парк развлечений | Банк | Вокзал

Аэропорт

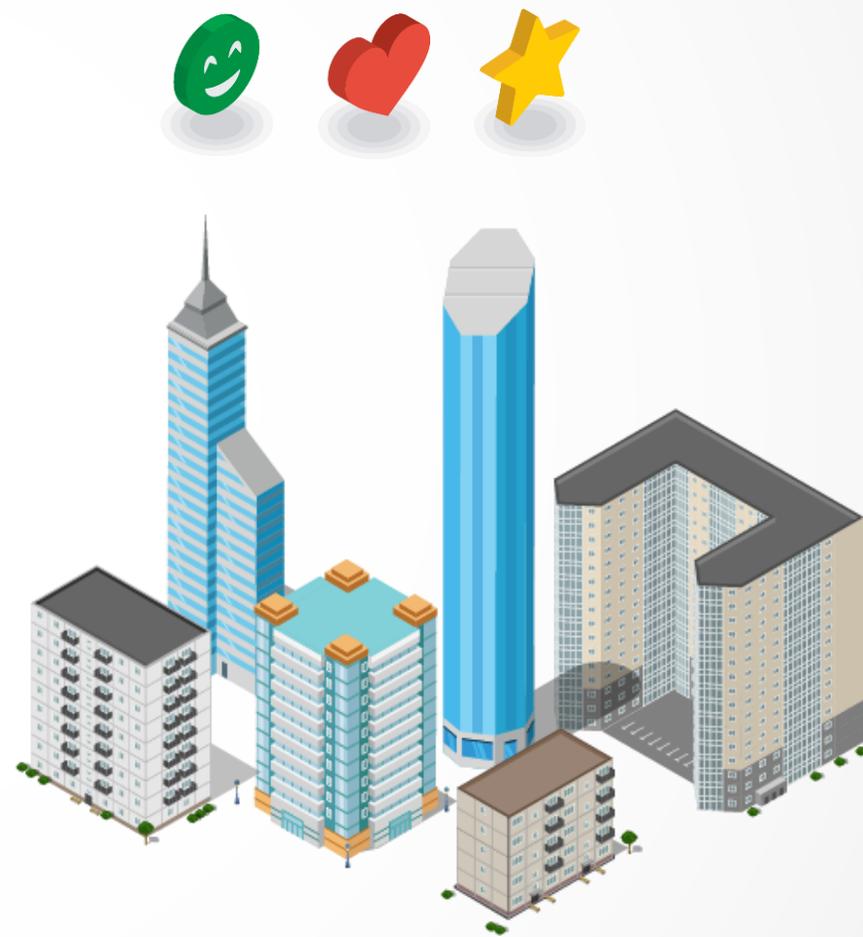


МЕХАНИКА

Может показаться, что игра конкурентная, но это не так. Помимо баллов, которые получает каждая отдельная команда, есть общегородской рейтинг – **УРОВЕНЬ СЧАСТЬЯ.**

Счастье города - это «правильное» соседство всех объектов, то есть удовлетворение потребностей всех жителей города!

ЗАДАЧА КОМАНД – ДОСТИЧЬ 100% УРОВНЯ СЧАСТЬЯ.





СТРУКТУРА ИГРЫ

Игра состоит из нескольких раундов с рефлексией и аналитикой между раундами

EBM



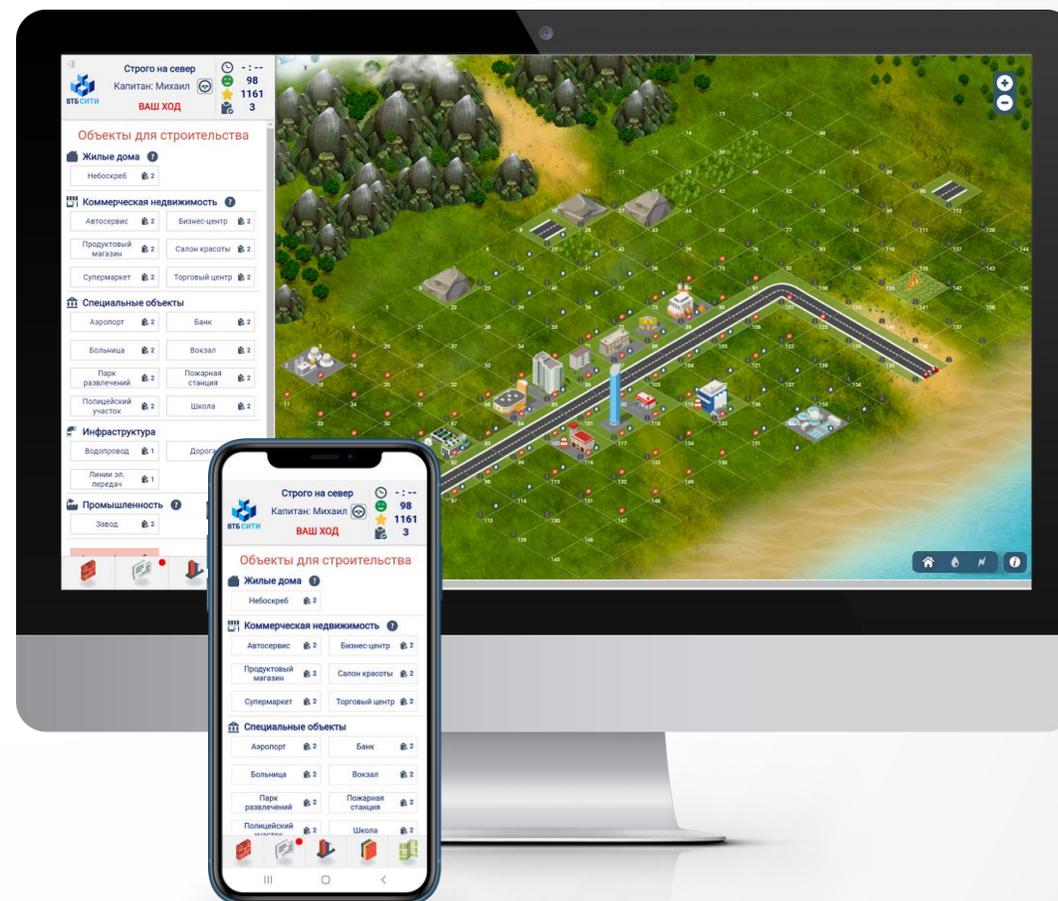


СОВРЕМЕННАЯ ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА

EBM

В одной программе собрана вся информация, необходимая командам для принятия решений:

- ◆ интерактивная карта игры, которая обновляется в режиме реального времени
- ◆ возможности команд
- ◆ динамический рейтинг
- ◆ справочная информация: фаза игры, таймер





СТРОИМ ГОРОД В РЕАЛЬНОСТИ

EBM

В офлайн версии мы используем реальное игровое поле и 3D-фигурки объектов, которые участники выставляют на участки карты.

Тренер фиксирует результаты в специальном приложении.

Все показатели подсчитываются автоматически и демонстрируются участникам после каждого хода.

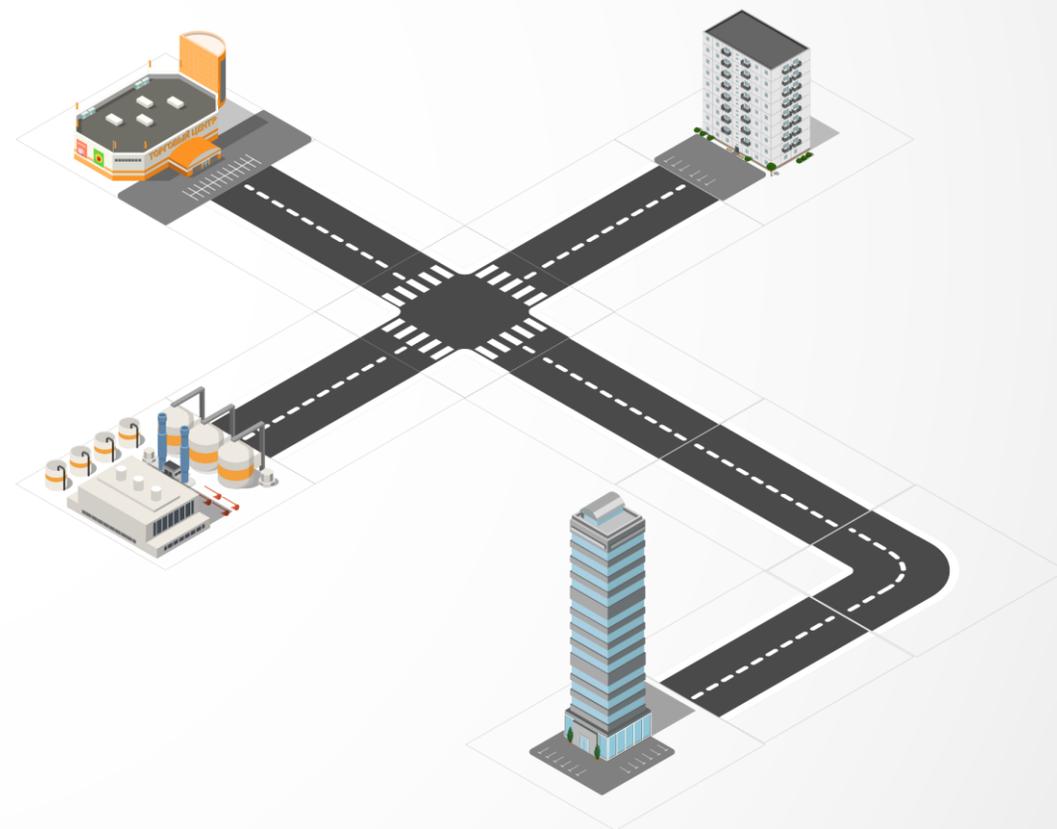


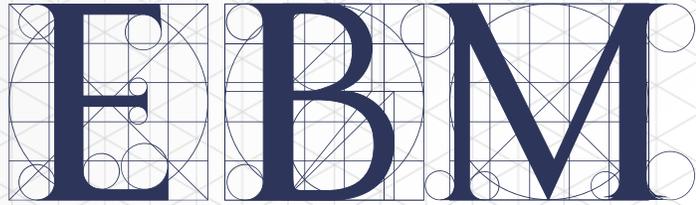
В ЭТОЙ ИГРЕ НЕТ ПРАВИЛЬНОГО ОТВЕТА ИЛИ ВЫВЕРЕННОЙ МОДЕЛИ

Это поле для экспериментов и тренировки команд.

Игра может быть использована как самостоятельное яркое событие: поможет взбодрить, сплотить участников, настроить команды на работу и остаться развлекательным фановым событием....

... или стать входом в дальнейшее исследование темы командной работы и достижения общей цели.





+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital