

EVM



ДЕЛОВАЯ ИГРА

# ЧЕРНЫЙ КВАДРАТ

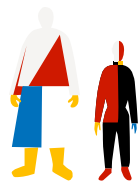
КОГНИТИВНАЯ ГИБКОСТЬ В ДЕЛЕ

Когнитивная гибкость – это способность переключаться между разными стилями мышления, одновременно фокусироваться на нескольких процессах и быть при этом эффективным.

# ПРЕИМУЩЕСТВА ФОРМАТА



- МАСШТАБИРУЕТСЯ ПОД АУДИТОРИЮ ЛЮБОГО РАЗМЕРА



- КАСТОМИЗИРУЕТСЯ ПОД ЛЮБУЮ ЦЕЛЕВУЮ АУДИТОРИЮ от волонтеров до управленцев



- МИНИМАЛИСТИЧНА ПО ТРЕБОВАНИЯМ  
все, что нужно для игры - смартфон с доступом в интернет

## СИТУАЦИЯ ПРИМЕНЕНИЯ #1

# АКТИВНОСТЬ НА ОНЛАЙН ИЛИ ОФЛАЙН- КОНФЕРЕНЦИИ

Короткий формат - активизирует и настраивает участников на деловой лад.

Позволяет взбодрить аудиторию или ярко завершить мероприятие.





## СИТУАЦИЯ ПРИМЕНЕНИЯ #2

# ПОДГОТОВКА К СТРАТЕГИЧЕСКОЙ СЕССИИ, МОЗГОВОМУ ШТУРМУ ИЛИ ВОРКШОПУ

Игра состоит из задач на межполушарные связи. Активизирует аналитическое и креативное мышление одновременно.

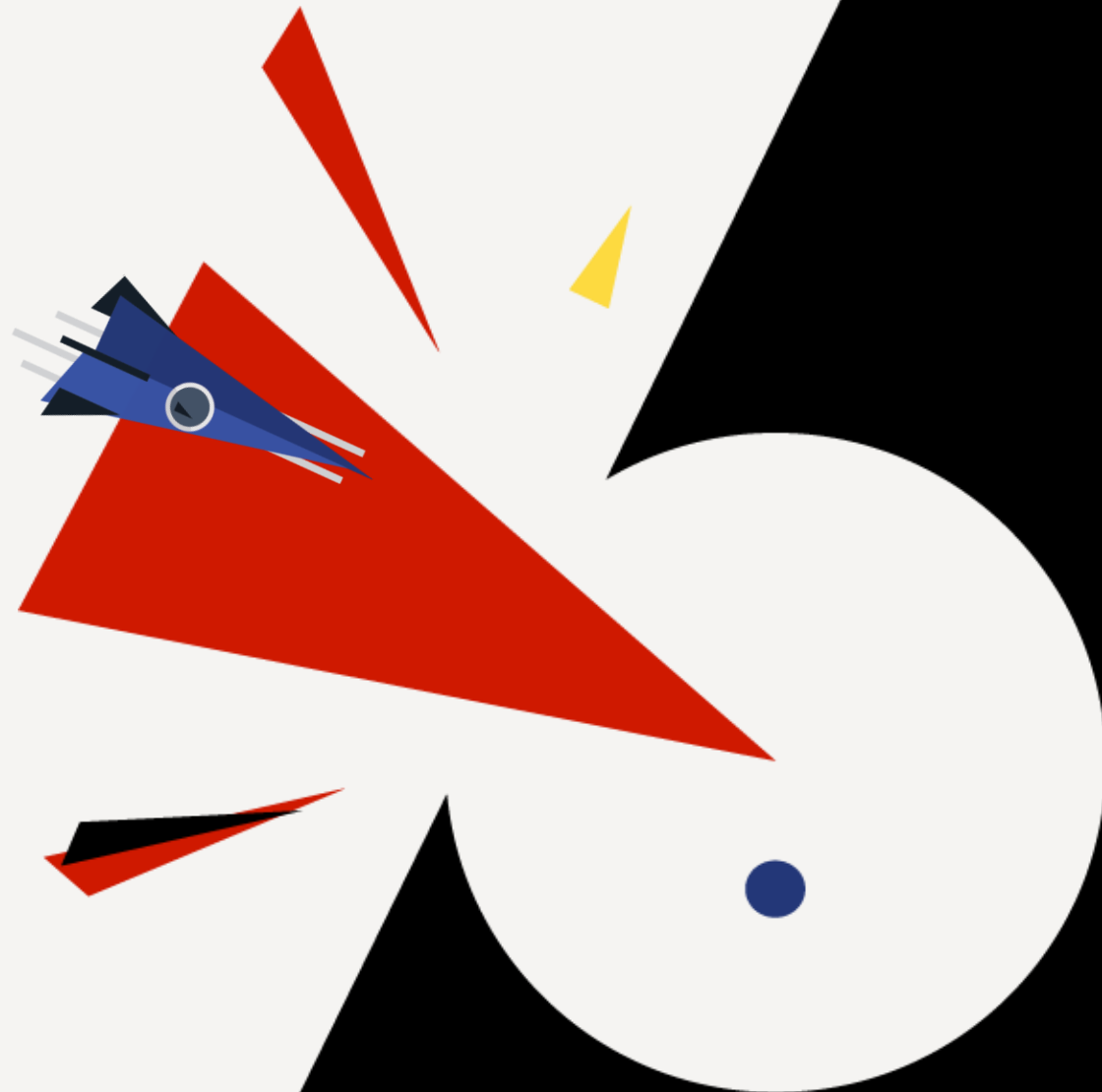
## СИТУАЦИЯ ПРИМЕНЕНИЯ #3

# СРАБАТЫВАНИЕ КОМАНДЫ

Механика игры **СТИМУЛИРУЕТ КОМАНДНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ** - участники видят разные части задания, а значит достичь результат можно только вместе.

Капитан меняется каждый раунд - ответственность за решение распространяется на каждого.

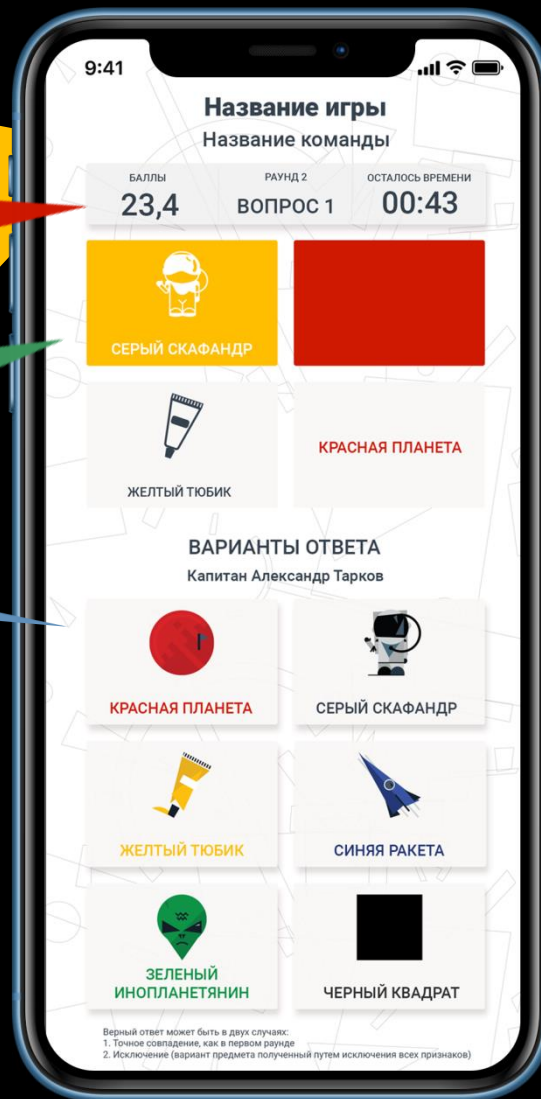
Несколько раундов позволяют протестировать разные стратегии и довести до автоматизма тактику.



Баллы, вопрос и таймер

Поле задания

Выбор ответа



## ИНТЕРФЕЙС УЧАСТНИКОВ

Любые изображения  
в игре можно менять.  
Например, сменить  
«космическую» тему  
на «нефтяную»

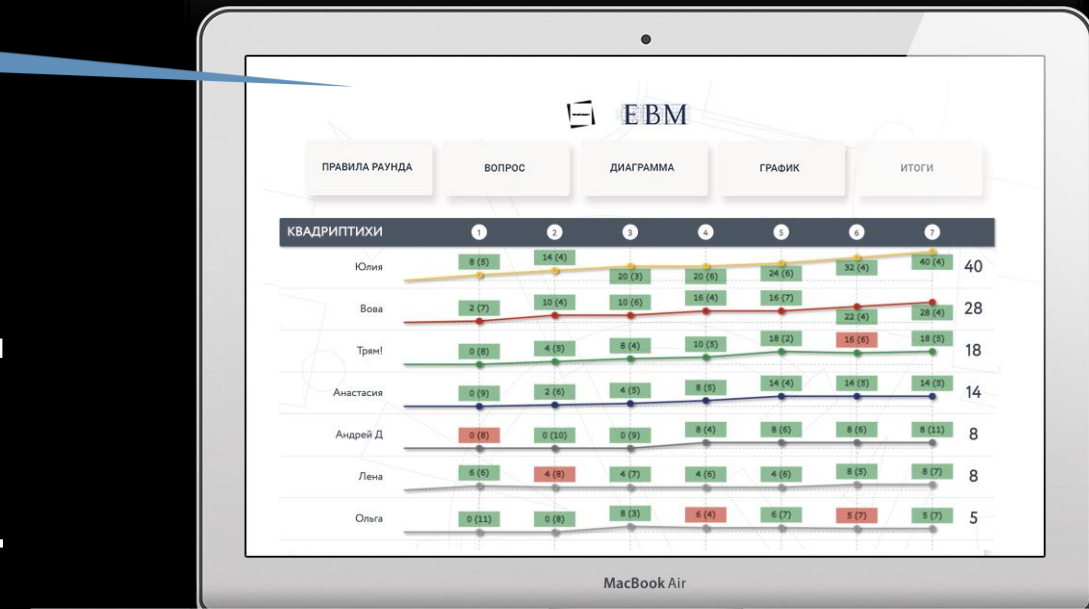
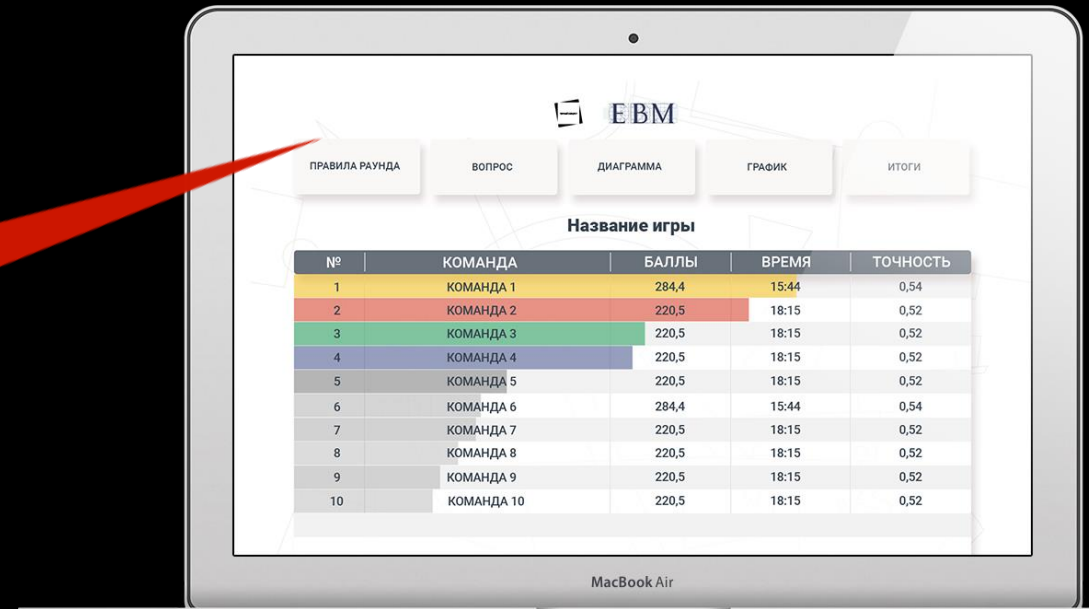
# АНАЛИТИКА

Диаграмма с баллами,  
средним временем и  
точностью ответов

График, иллюстрирующий  
динамику набора  
очков каждой  
командой

Детальная аналитика  
позволяет:

- скорректировать стратегию и тактику между раундами
- провести качественную рефлексию и обсудить эффективные действия команд в конце игры



# EBM

+7 (812) 982-34-30

game@ebm.spb.ru

evmcorp.com

businessgames.ru

forHR.digital

